

Roodkapje

<https://www.neurodegenerationresearch.eu/survey/roodkapje/>

Principal Investigators

Prof. Dr. S. de Rooij

Institution

UMCG

Contact information of lead PI

Country

Netherlands

Title of project or programme

Roodkapje

Source of funding information

CLICKNL en Health~Holland

Total sum awarded (Euro)

€ 230,000

Start date of award

01/01/2016

Total duration of award in years

2

Keywords

Research Abstract

Langer zelfstandig met dementie mogelijk maken is wellicht de grootste uitdaging voor onze samenleving. Hoe bereiden we ons goed voor op wat komen gaat ? Het zijn namelijk niet alleen anderen die dit overkomt. In deze interactieve health game krijgt grootmoeder langzaam maar zeker steeds meer geheugenproblemen en bijbehorende zorgvragen, je zou kunnen zeggen 'de boze wolf' komt op bezoek. Grootmoeder kan worden geholpen door Roodkapje, haar moeder, de houthakker en andere sprookjesfiguren om zo lang mogelijk zelfstandig en tevreden te blijven wonen in haar huisje in het bos. Zoals zij dat zelf graag ziet. Bejegening, zelfstandigheid, behoud van regie, veiligheid, wilsbekwaamheid, coördinatie, dagbesteding, welbevinden, zelfbeschikking, zelfhulp, dit zijn allemaal vraagstukken die na het stellen van de diagnose

dementie als paddenstoelen uit de grond schieten. Deze health game, die gemaakt wordt samen met mensen met geheugenproblemen, biedt de mogelijkheid om te experimenteren in een veilige omgeving, spelend te leren en zelf, op een actieve manier, de verschillende mogelijkheden te ondervinden. Als je wint, is er een beloning. Als je verliest, mag je het spel nog een keer spelen, zelf of met anderen. Het spel is bedoelt voor kinderen, vrienden, burens en andere familieleden zoals de kleinkinderen van mensen met dementie die de diagnose recent hebben gekregen. Longer self-esteem with dementia is perhaps the biggest challenge for our society. How we prepare We are good at what is going on? Indeed, it is not just others who overcome this. In this interactive health game, grandmother slowly gets more and more memory problems and associated Care questions, you could say 'the evil wolf' is coming to visit. Grandmother can be helped by Rødkapje, her mother, the woodpecker and other fairy-tale figures to stay independent and happy in her cottage for as long as possible in the woods. As she likes to see. Occupation, independence, retention of direction, security, affiliation, coordination, daycare, well-being, Self-determination, self-help, these are all issues that after diagnosing dementia as mushrooms from the Land shoot. This health game, made with people with memory problems, offers the ability to Experimenting in a safe environment, learning to learn and actively, the different possibilities Experience. If you win, there is a reward. If you lose, you can play the game again, yourself or with others. The game Is meant for children, friends, neighbors and other relatives such as grandchildren of people with dementia who are the ones Diagnosis recently.

Further information available at:

<http://www.clicknl.nl/blog/roodkapje-gelukkig-en-gezond-oud-worden-in-je-eigen-omgeving-2/>

Types:

Investments < €500k

Member States:

Netherlands

Diseases:

N/A

Years:

2016

Database Categories:

N/A

Database Tags:

N/A